

TOURNOI DE REGULARITE SCORÉ EN IMP (International Match Points)

L'organisation du tournoi est identique à celle d'un tournoi par paires. Le résultat donné en points IMP permet de s'habituer à la logique des enchères et du jeu de la carte en quadrette, sachant que la majorité des compétitions est organisée ainsi.

1) La marque

– Les points IMP sont calculés selon une grille de correspondance avec les points habituels, grille qui se trouve sur les feuilles de prévision (feuilles roses).

Par exemple 3SA non vulnérable = 400 pts = 9 IMP.

– Une différence de 10 points habituels donne un score identique en IMP : par exemple 2SA = 120 points et 2C = 110 points donnent tous les deux 3 IMP.

– Une manche majeure non demandée mais réalisée, vulnérable, évaluée 200 points au lieu de 620 conduit à une différence de 420 points soit -9 IMP par rapport aux autres paires.

– Vous jouez 3SA avec 9 levées déjà acquises, vulnérable, vous marquez 600 points. Si vous réalisez 3SA+1 vous ferez un écart de 30 points soit un gain de 1 IMP.

Par contre si vous chutez le score sera de -100 points, donc -700 points par rapport à ceux qui ont fait 3SA =, ce qui correspond à -12 IMP.

– En tournoi de régularité, le classement de chaque donne est fait en IMP par rapport à la moyenne des autres paires.

Ainsi un score de 0 IMP sur une donne équivaut à 50% avec la marque habituelle, un score négatif est inférieur à la moyenne.

– Les points IMP de chaque donne se cumulent.

1) Conséquences sur les enchères et le jeu de la carte

– ne pas empailler les manches, surtout vulnérable, ni les chelems

– assurer son contrat et ne pas prendre de risque pour faire une levée supplémentaire

– tout faire pour gagner son contrat même si cela risque de faire chuter d'une levée supplémentaire

– tout tenter pour faire chuter l'adversaire même si cela risque de lui donner une levée supplémentaire.