

Quiz : Les réponses au Contre mineure-Majeure (solutions)

Quelle enchère faites-vous avec chacun de ces jeux ?

Chacun de ces jeux est le jeu de Sud.

Nord a fait un Contre mineure-Majeure qui montre :

au moins 5 cartes dans une mineure et 4 cartes dans une Majeure.

Sud	Ouest	Nord	Est
	1SA	Contre	Passe
?			

♠ V84	♠ R842	♠ A9742	♠ 64
♥ D96	♥ 9865	♥ D95	♥ D873
♦ V752	♦ V93	♦ 8542	♦ RV743
♣ 985	♣ V5	♣ 6	♣ 53
<u>2♣</u>	<u>2♦</u>	<u>2♦</u>	<u>2♣</u>

1) 2♣ : Cette enchère artificielle, baptisée « passe ou corrige » montre une volonté de jouer dans la mineure du partenaire.

2) 2♦ : Cette fois-ci, attention au piège, cette enchère exprime une volonté de jouer dans la Majeure du partenaire.
Nord va donc nommer sa Majeure et l'on pourra passer.

3) 2♦ : Ne nommez pas vos Piques avec seulement 5 cartes !
Privilégiez plutôt l'assurance de jouer avec 7 atouts quelque part.

4) 2♣ : A regrets, mais jouer à l'atout Trèfle va être certainement moins pire que jouer à l'atout Pique.

♠ 74	♠ RV95	♠ D43	♠ 76
♥ RD9875	♥ V97	♥ V852	♥ 843
♦ V432	♦ D6	♦ D4	♦ 5
♣ 8	♣ AV98	♣ V984	♣ RDV9852
<u>2♥</u>	<u>Passe</u>	<u>2♣</u> ou <u>2♦</u>	<u>2♣</u>

1) **2♥** : Voici une enchère 100% naturelle qui impose l'atout Cœur en ignorant le bicolore du partenaire !

2) **Passé** : Vous possédez 12H et votre partenaire au moins 11H : au contrat de 1SA Contré, l'adversaire va passer un sale quart d'heure !

3) **2♣** ou **2♦** : Vous pouvez indifféremment choisir de jouer
 - le contrat de 2♦ en 5-2 (en disant 2♣)
 - le contrat de 2♠ en 4-3 (en disant 2♦).

4) **2♣** : Votre partenaire va dire 2♦ et vous pourrez dire 3♣ au tour suivant : il saura que vous voulez absolument jouer à Trèfle. Ne dites pas 3♣ tout de suite, il croirait à un « passe ou corrige ».

<u>Sud</u>	Ouest	Nord	Est
	1SA	Contre	2♦*
?			

2♦* : Texas pour les Cœurs

♠ A4	♠ R6	♠ D752	♠ D854
♥ 852	♥ 843	♥ 875	♥ 65
♦ V985	♦ RD9853	♦ A5	♦ RV85
♣ R843	♣ 54	♣ D842	♣ D53
<u>3♣</u>	<u>Contre</u>	<u>2♠</u>	<u>2♥</u>

1) **3♣** : Une enchère de « passe ou corrige » afin de laisser Nord sélectionner sa mineure.

2) **Contre** : Le Contre du Texas adverse montre une belle couleur dans la couleur nommée artificiellement par l'adversaire.

3) **2♠** : Avec 3 cartes à Cœur, vous déduisez que la Majeure 4^e de votre partenaire est les Piques : faites un soutien au palier de 2.

4) **2♥** : Avec 2 cartes à Cœur, vous ne pouvez plus rien déduire : Nord pourrait avoir 4 Cœurs et non 4 Piques ! Laissez le décider de l'atout en faisant un Cue-bid.