

Quiz : Les redemandes atypiques de l'ouvreur (solutions)

Chacun de ces jeux est le jeu de Sud, quelle enchère faites-vous ?

<u>Sud</u>	Ouest	Nord	Est
1♥	Passe	1♠	Passe
?			

♠ R ♠ --- ♠ R76 ♠ 74
 ♥ RD542 ♥ AD542 ♥ AD942 ♥ AD843
 ♦ AV87 ♦ R842 ♦ AV9 ♦ AV3
 ♣ 743 ♣ R842 ♣ R4 ♣ A42

2♦ 2♣ 2SA 2♦

1) 2♦ : Pas de raison d'inventer quelque chose ici. Un bicolore économique tout à fait classique est à votre disposition.

2) 2♣ : L'annonce des Trèfles, plus économique que celle des Carreaux, doit être à privilégier pour laisser plus d'espace.

3) 2SA : Considérez que ce jeu de 18HL vaut une redemande à 2SA.

4) 2♦ : Cette redemande est acceptable, car aucune enchère à Sans-Atout ne convient, en termes de zone de points.

<u>Sud</u>	Ouest	Nord	Est
1♦	Passe	1♠	Passe
?			

♠ D73 ♠ 3 ♠ 7 ♠ R
 ♥ AD ♥ RD75 ♥ V985 ♥ AR74
 ♦ D76542 ♦ V7432 ♦ RDV6 ♦ 9542
 ♣ AR ♣ AD8 ♣ RD98 ♣ DV76

2SA 2♣ 2♦ 1SA

1) 2SA : Votre couleur 6^e ne rentrera pas dans les annales, c'est le moins qu'on puisse dire.

Avec ce jeu semi-régulier de 18HL, optez pour une redemande à 2SA.

2) 2♣ : C'est toujours mieux qu'une redemande à 2♦ avec 5 horribles Carreaux.

Quant à 1SA, il vaut mieux éviter cela avec un petit singleton.

3) 2♣ : Vous mentez pieusement sur la présence d'un 5^e Carreau dans votre jeu. C'est un moindre mal, tout autre enchère sera un mensonge avec des conséquences plus néfastes.

4) 1SA : Faute de mieux, avec un Honneur sec à Pique.

Une redemande à 2♣ serait encore plus éloignée de la réalité.

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	Passe	1♥	Passe
?			

♠ 7

♠ AD3

♠ AD5

♠ AD6

♥ AR5

♥ 6

♥ 6

♥ AD3

♦ R42

♦ D843

♦ A42

♦ 8

♣ ARD743

♣ RD974

♣ AD9853

♣ ARV743

2♦

2♣

3♣

2♠

1) 2♦ : Ce jeu est trop puissant pour une redemande non-forcing à 3♣. La solution consiste à effectuer un « faux » bicolore cher.

2) 2♣ : Vous n'avez pas assez de points pour un bicolore cher. Le mieux à faire est de répéter simplement les Trèfles avec 5 cartes.

3) 3♣ : Votre jeu de 16H est tout à fait adéquat pour une répétition à saut de votre couleur d'ouverture.

4) 2♠ : Répéter vos Trèfles, même au niveau de 3, ne rendrait pas hommage à la force de ce jeu. Un « faux » bicolore à saut est de mise.