

Quiz: Les fits Majeurs après intervention adverse (solutions)

Quelle enchère faites-vous, avec chacun de ces jeux ?
Chacun de ces jeux est le jeu de Nord.

Sud	Ouest	<u>Nord</u>	Est
1♥	1♠	?	

♠ 75	♠ 74	♠ 964	♠ 843
♥ AV7	♥ RV98	♥ RD6	♥ R8752
♦ D842	♦ A875	♦ D8742	♦ 5
♣ 9863	♣ V97	♣ R8	♣ D862
<u>2♥</u>	<u>3♥</u>	<u>2SA</u>	<u>4♥</u>

1) 2♥ : Muni d'un fit à Cœur et de 8HLD, optez donc pour un soutien simple comme si l'adversaire avait passé.

2) 3♥ : Vous détenez 11HLD, il est judicieux de faire un saut pour montrer vos 4 atouts et votre jeu propositionnel de manche.

3) 2SA : C'est une excellente idée de conserver le 2SA fitté y compris après l'intervention adverse. Avec 11HLD, vous y avez droit.

4) 4♥ : La Loi des Atouts vous autorise complètement à effectuer un barrage au palier de 4 pour déranger d'adversaire. Même vulnérable, car la présence d'un singleton vous conforte.

♠ V84	♠ 4	♠ 4	♠ A65
♥ AR87	♥ R8752	♥ AD95	♥ V32
♦ ADV6	♦ 74	♦ 843	♦ R986
♣ 85	♣ ADV73	♣ A8754	♣ AD7
<u>2♠</u>	<u>4♣</u>	<u>3♠</u>	<u>Contre</u>

1) **2♠** : Le Cue-bid simple sert ici à informer votre partenaire que vous avez un jeu Forcing de manche avec un fit au moins quatrième.

2) **4♣** : Cette enchère conventionnelle est une enchère de « Super rencontre » au palier de 4 qui montre 5 beaux Trèfles et 5 Cœurs. Elle sert à faire prendre la bonne décision à Nord ultérieurement.

3) **3♠** : Un Splinter tout à fait représentatif de votre jeu de 14HLD comportant un fit de 4 cartes à Cœur et un singleton à Pique.

4) **Contre** : Votre jeu plat de 14HLD ne permet pas un fit direct. Qu'à cela ne tienne, commencez par un Contre d'appel comme si vous n'aviez pas le fit. Vous direz 4♥ au tour suivant.

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	2♣	?	

♠ R74

♥ DV85

♦ A2

♣ 7543

2SA

♠ V8752

♥ A8

♦ RD854

♣ 6

4♦

♠ A9854

♥ RD6

♦ A82

♣ 92

3♣

♠ A6532

♥ RD874

♦ AR5

♣ ---

5♣

1) **2SA** : Le 2SA fitté vient à votre rescousse pour exprimer ce jeu de 11HLD avec un fit de 3 cartes.

2) **4♦** : Ce double saut intempestif au palier de 4 est une enchère de « Super Rencontre », promettant 5 atouts et 5 beaux Carreaux.

3) **3♣** : Mine de rien, vous possédez 16HLD : le Cue-bid simple vous permet de décrire ce type de jeu, au cas où il y ait un chelem.

4) **5♣** : Un saut au palier de 5 dans la couleur adverse est un Blackwood d'exclusion. Sud répondra ses Clés à l'atout Pique sans tenir compte de l'As de Trèfle !