

Quiz : Décisions en hautes compétitives (solutions)

Quelle enchère faites-vous avec chacun de ces jeux ?

Chacun de ces jeux est le jeu de Sud.

<u>Sud</u>	Ouest	Nord	Est
1♥	1♠	4♥	4♠
?			

Personne Vulnérable

♠ 64	♠ 7	♠ D7	♠ 852
♥ A8742	♥ RD983	♥ RD843	♥ R76432
♦ AD8	♦ ARV72	♦ D86	♦ ---
♣ AV5	♣ 86	♣ A95	♣ ARV5

Contre

5♥

Passe

5♥

1) Contre: Avec un jeu régulier et trois levées et demie, le mieux à faire statistiquement est de Contrer.

2) 5♥: Votre bicolore concentré vous donne envie de surenchérir : succombez à la tentation !

3) Passe: Un jeu plat et pas de points supplémentaires : personne ne vous oblige à vous exprimer.

4) 5♥ : Votre jeu est minimal en points d'Honneurs, mais quelle distribution !

<u>Sud</u>	Ouest	Nord	Est
		1♦	Passe
1♠	2♥	2♠	4♥
?			

Tous Vulnérables

♠ R98752	♠ V873	♠ RV75	♠ R6543
♥ 853	♥ 86	♥ V5	♥ 7
♦ 74	♦ A85	♦ D75	♦ RD82
♣ A7	♣ RD94	♣ D742	♣ 953
<u>4♠</u>	<u>Contre</u>	<u>Passe</u>	<u>4♠</u>

1) 4♠: La Loi des atouts vous permet de surenchérir: si vous chutez, c'est que les adversaires gagnaient très probablement 4♥.

2) Contre: Vous n'êtes pas du tout certain de gagner 4♠. Par contre, avec 2 plis sûrs en face de l'ouverture, songez au Contre punitif !

3) Passe: Avec 9H, sans As et un jeu plat : rien à signaler, sergent !

4) 4♠: Vous disposez de multiples arguments pour surenchérir : 9 atouts, les points dans les longues, un double fit et un singleton !

<u>Sud</u>	Ouest	Nord	Est
	1♠	2♣	4♠
?			

Tous Vulnérables

♠ 53	♠ 7	♠ DV10	♠ ---
♥ RV54	♥ AV43	♥ 7542	♥ RD985
♦ ADV3	♦ 9654	♦ AD83	♦ RV8753
♣ 953	♣ R852	♣ 84	♣ V4
<u>Contre</u>	<u>5♣</u>	<u>Passe</u>	<u>4SA</u>

1) Contre: Ce Contre n'est pas 100% punitif, mais simplement coopératif: vous laissez le partenaire surenchérir s'il le souhaite.

2) 5♣: Un fit de 10 cartes et un singleton : c'est suffisant !

3) Passe: Si vous Contrez, votre partenaire va sans doute parler !

4) 4SA: Vous laissez comme cela votre partenaire déterminer l'atout : il aura le dernier mot !