

Quiz : Bicolores Majeurs sur 1SA (solutions)

Quelle enchère faites-vous, avec chacun de ces jeux ?

Chacun de ces jeux est le jeu du joueur en gras et souligné.

Sud	Ouest	<u>Nord</u>	Est
1SA	Passe	?	

♠ V9852

♥ R7643

♦ 85

♣ 9

♠ AD875

♥ RDV84

♦ 7

♣ R3

♠ RD42

♥ AV862

♦ 74

♣ A5

♠ R8643

♥ V9742

♦ 4

♣ R6

2♥

2♥

2♣

2♦

1) 2♥: Avec les deux majeures cinquièmes et un jeu très faible, mieux vaut faire un Texas pour les Piques, puis passer.

Vous pourrez ainsi dire 3♥ économiquement si l'adversaire réveille.

2) 2♥: Votre jeu est adéquat pour envisager un chelem.

Commencer par un Texas pour les Piques puis dire 3♥ est la marche à suivre avec votre bicolore 5-5.

3) 2♣: Un Stayman est de mise, avec une majeure 5e, une majeure 4e et au moins 7H.

4) 2♦: Sans certitude de jouer la manche, il faut faire une proposition. Avec un bicolore 5-5, il convient d'opter pour un Texas pour les Cœurs, puis de dire 2♠.

♠ DV982

♥ DV643

♦ R4

♣ 8

♠ RV875

♥ DV65

♦ 6

♣ 973

♠ D76432

♥ AR97

♦ ---

♣ V73

♠ ARV975

♥ 8742

♦ ---

♣ V73

4♦

2♣

2♣

2♥

1) 4♦: Cette enchère très spécifique sert à montrer un jeu de manche avec un bicolore majeur au moins 5-5.

2) 2♣: Un Stayman est tout à fait autorisé avec seulement 7H, du fait de la distribution élégante et du bicolore 5-4 majeur.

3) 2♣: Avec un bicolore majeur 6-4, il ne faut pas oublier le fit 4-4 si la couleur 6e n'est pas belle. Un Stayman s'impose.

4) 2♥: Ici en revanche, on peut occulter le fit à Cœur et se concentrer sur les beaux Piques par le biais d'un Texas.

Sud	Ouest	<u>Nord</u>	Est
1SA	Passe	2♣*	Passe
2♦	Passe	?	

♠ A8753

♠ RD42

♠ R9842

♠ AR42

♥ R975

♥ ARD84

♥ AD87

♥ V8754

♦ 83

♦ A6

♦ 6

♦ 987

♣ V6

♣ 73

♣ D53

♣ 8

2♠

3♠*

3♥*

2♥

1) 2♠: Le Stayman n'a pas porté ses fruits, mais cela ne vous empêche pas d'insister à Pique pour y montrer 5 cartes. Cette enchère est non-forcing mais propose la manche.

2) 3♠: Vous souhaitez imposer la manche avec votre bicolore majeur 5-4 après votre Stayman inopérant. Pensez à la convention efficace du Chassé-Croisé.

3) 3♥*: Par ce Chassé-Croisé, vous rallongez l'autre majeure que la majeure nommée, à savoir vos Piques.

4) 2♥*: Avec 8H, vous devez vous contenter de proposer la manche. Pas de Chassé-Croisé, donc, mais une simple proposition naturelle au palier de 2.

<u>Sud</u>	Ouest	Nord	Est
1SA	Passe	2♥*	Passe
2♠	Passe	3♥	Passe
?			

♠ AV5

♥ V5

♦ AR86

♣ R873

♠ R6

♥ V63

♦ RD85

♣ RDV7

♠ A6

♥ R842

♦ ARV4

♣ 986

♠ 976

♥ 85

♦ RDV4

♣ ARD7

3♠

4♥

4♦*

4♠

1) 3♠: Indiquer où se situe votre fit est prioritaire pour éviter tout quiproquo.

Vous pourrez ensuite sereinement faire contrôles et Blackwood.

2) 4♥: Votre fit à Cœur est médiocre, vous avez trop de vos points en mineure et pas assez d'As.

Réfrénez donc les envies de chelem de votre partenaire.

3) 4♦*: Un jeu bien trop beau pour vous contenter de dire 4♥.

Dans cette situation, un contrôle anticipé indique un fit à Cœur et agrée l'idée de jouer le chelem.

4) 4♠: Miséreux dans les majeures de votre partenaire, souhaitez-vous vraiment l'encourager pour le chelem ? Que nenni !

Un saut à la manche transmet le bon message.